

Dracula II

Le Dernier Sanctuaire

SOLUTION

MONDE 1

A CARFAX 1^{ère} fois

Dans le Jardin

Aller sur le côté droit du Jardin jusqu'au mur
Prendre l'objet en forme de clou au centre du bas-relief sur le mur
Faire 1/2 tour et cliquer 1 fois vers la maison
prendre la burette d'huile au pied de l'arbre à droite
Aller dans le bassin à droite de l'escalier
Prendre l'objet en forme de clou se trouvant au centre du bas-relief
Monter les escaliers menant à la porte d'entrée de la maison de Carfax
Prendre la clé de l'inventaire
La placer sur la serrure
Cliquer sur la porte

Dans le Hall

Monter au premier étage
Cliquer sur la porte du bureau de Dracula

Dans le Bureau de Dracula

Cliquer sur le tiroir du bureau
Prendre :

- ◆ la boussole
- ◆ la clé à barillet
- ◆ le carnet rouge de Dracula
- ◆ une bougie

Cliquer sur le coffre
Prendre :

- ◆ une longue-vue
- ◆ un chandelier

Sur la commode, cliquer sur la boîte métallique de bobines de film au 1^{er} plan

Prendre :

- ◆ un jeton
- ◆ un carton perforé d'orgue de barbarie
- ◆ une boîte d'allumettes

Au-dessus de la commode, cliquer sur la gravure

Prendre le papier au dos de la gravure

Passer derrière le paravent

Prendre le chandelier de l'inventaire

Le placer sur le meuble

Dans l'inventaire, combiner la boîte d'allumette et la bougie

Prendre la bougie allumée de l'inventaire

La poser sur le chandelier

Prendre la clé révélée par la lumière sur le mur

La placer sur la serrure de la porte d'accès au vestibule

Cliquer sur la porte

Dans le Vestibule

Prendre la clé à la ceinture du cadavre de Pibody

Dans l'inventaire, combiner les balles et le pistolet

Prendre le pistolet armé de l'inventaire

Se retourner pour tirer dans la serrure

Cliquer sur la porte

Dans le Débarras

Avancer au centre de la pièce

Se retourner pour faire face à la porte

Cliquer sur la commode à gauche de la porte

Cliquer sur la chaise près de la cheminée

La placer sous la lucarne

Prendre l'objet en forme de clou au centre du bas-relief au fond de la cheminée
et le tisonnier à droite au fond de la cheminée

Prendre le tisonnier de l'inventaire

Se placer devant la chaise

Monter sur la chaise pour accéder à la lucarne

Le placer sur les planches barrant la lucarne

Prendre le miroir sur pied à droite de la porte

Le placer au centre de la pièce face à la porte

Cliquer sur la commode bloquant la porte

Prendre le 2^{ème} miroir sur pied à droite de la porte

Aller dans le bureau de Dracula

Dans le Bureau de Dracula après le débarras

Prendre de l'inventaire le miroir du débarras

Le placer devant soi par terre dans l'axe de la porte où se tient le monstre

Sortir sur le palier du hall

Dans le Hall après le débarras

Aller au bout du palier

Cliquer sur le lustre

Prendre de l'inventaire le tisonnier du débarras

Le placer sur les planches de bois qui barrent la porte de la cave au fond à gauche de l'escalier

Cliquer sur la porte de la cave

Dans la Cave

Cliquer sur l'une des caisses à droite en entrant

Prendre la pince coupante cachée derrière la caisse

Cliquer de nouveau sur la caisse déplacée

Prendre l'objet en forme de clou au centre du bas-relief

Sortir de la cave par la même porte

Retourner dans le jardin

Dans le Jardin après la cave

Se placer devant la table à côté du bassin

C'est le mécanisme de vidage du bassin

Zoomer sur la partie supérieure du mécanisme

Prendre de l'inventaire la pince coupante trouvée dans la cave

La placer sur la chaîne fermant la grille du mécanisme

Prendre de l'inventaire la burette d'huile trouvée dans le jardin

La placer sur le gond droit de la grille

Cliquer sur la grille

Prendre de l'inventaire le plan trouvé dans le bureau de Dracula

La placer au centre du mécanisme

Prendre la burette d'huile de l'inventaire

La placer sur le plan

◆ Prendre de l'inventaire la **1ère clé en forme de clou** (placée près du pistolet), trouvée dans le jardin

La placer sur le rond à encoche carrée **en bas à gauche**

◆ Prendre de l'inventaire la **clé suivante en forme de clou**, trouvée dans le bassin

La placer sur le rond à encoche carrée **en haut au milieu**

- ◆ Prendre de l'inventaire la **3ème clé en forme de clou**, trouvée dans le débarras
La placer sur le rond à encoche carrée **en haut à gauche**
- ◆ Prendre de l'inventaire la **4ème clé en forme de clou**, trouvée dans la cave
- ◆ La placer sur le rond à encoche carrée **en bas à droite**

Aux 4 emplacements des clés faire correspondre les symboles à l'aide des flèches :

- ◆ en haut à gauche : triangle pointé vers le haut
- ◆ en haut au milieu : triangle pointé vers le bas
- ◆ en bas à droite : triangle barré pointé vers le bas
- ◆ en bas à gauche : triangle barré pointé vers le haut

Cliquer sur la vanne sur le côté du mécanisme
Aller dans la cave

Dans la Cave après avoir rempli le bassin

Cliquer sur la porte en métal jusqu'ici fermée, à gauche en entrant
Sortir dans les égouts

DANS LES EGOUTS 1ère fois (de Carfax à l'Asile)

Aller vers la gauche et tout droit en entrant dans les égouts
Cliquer sur l'échelle sur le mur à gauche.
Cliquer sur la bouche d'égout

A L'ASILE 1ère fois

Dans l'Entrée

Cliquer sur la porte d'entrée de l'asile.
Cliquer sur la porte du bureau du Dr Seward, à gauche du comptoir

Dans le Bureau du Dr Seward

Cliquer sur les 2 icônes de dialogue à droite du gros plan, fixe, du Dr Seward

Dans l'Entrée après le Bureau du Dr Seward

Prendre de l'inventaire la clé donnée par Seward dans le bureau

La poser sur la porte d'accès direct aux égouts, derrière le comptoir
Cliquer sur la porte

DANS LES EGOUTS 2ème fois (de l'Asile au cimetière de Highgate)

Se retourner. Prendre tout droit, pas à droite.
A la première intersection prendre à droite
A droite après l'intersection, prendre une corde accrochée sur le mur de droite
Avancer jusqu'à la petite armoire électrique, sur le mur plus loin à gauche.
Prendre une vanne cassée par terre, face à la petite armoire électrique
Continuer jusqu'à un puits inondé d'eau.
Dans l'inventaire, combiner la vanne cassée et la corde
Prendre de l'inventaire la corde et la vanne associées
Les placer sur l'échelle de l'autre côté du puits
Cliquer sur l'échelle
Avancer de l'autre côté du puits
Prendre la clef à molette de la boîte à outils
Retourner devant la petite armoire électrique
Zoomer sur la vanne fixée au tuyau, face à la petite armoire électrique
Prendre la clé à molette de l'inventaire
La placer sur la vanne
Prendre la vanne
Retourner au puits
Cliquer sur l'échelle
Zoomer sur le mur de droite
Prendre la vanne de l'inventaire
La placer sur l'ergot au milieu du tuyau
Prendre la clé à molette de l'inventaire
La placer sur la vanne
Cliquer sur le volant de la vanne
Passer de l'autre côté du puits
Prendre l'échelle
Prendre l'échelle de l'inventaire
La placer sur le coté droit du rebord du puits
Descendre dans le puits

Reprendre l'échelle
Avancer dans le boyau
Prendre l'échelle de l'inventaire
La placer sur le mur de droite en entrant dans le boyau vertical
Cliquer sur l'échelle
Prendre le revolver chargé de l'inventaire
Tirer au revolver sur la fermeture de la grille donnant sur l'extérieur
Cliquer pour sortir dans le cimetière de Highgate

AU CIMETIERE DE HIGHGATE 1^{ère} fois

Avant de monter sur le caveau des 2 loups

Avancer dans l'allée vers les grandes grilles entre les 2 piliers surmontés d'un loup
Devant les grandes grilles prendre à droite
Zoomer sur l'échelle fixée au mur derrière vous
Prendre la clé de l'inventaire
La poser sur le cadenas
Prendre l'échelle
Retourner vers les grandes grilles puis tourner à gauche dans l'allée
Retourner jusqu'au centre du cimetière
Prendre l'allée de droite
Prendre l'échelle de l'inventaire
La placer devant la porte du caveau surmonté de 2 loups, à gauche dans l'allée
Cliquer sur l'échelle

Sur le caveau des 2 loups

Prendre le crucifix et le pieu dans la sacoche
Descendre du caveau

Après être descendu du caveau des 2 loups

Cliquer sur les marches en face à droite
Descendre dans la tombe
Prendre de l'inventaire le crucifix trouvé en haut du caveau des loups
Le brandir devant Pibody
Prendre le pieu et le poser sur Pibody
Prendre la montre de Pibody coincée sous la pierre
Prendre le carnet de Pibody coincé sous sa veste
Dans l'inventaire, zoomer sur le carnet bleu de Pibody
Cliquer sur la couverture puis sur la double page
Remonter sur le caveau des 2 loups

Sur le caveau des 2 loups après avoir neutralisé Pibody

Prendre de l'inventaire la boussole
La placer à hauteur d'homme au-dessus de l'horizon
Zoomer sur la graduation NO pour Nord Ouest
Prendre de l'inventaire la montre de Pibody
La placer au milieu de l'écran
Prendre la longue-vue de l'inventaire
La placer au milieu de l'écran

Descendre du caveau

Devant le caveau de Dracula après le passage de Dracula

Se rendre devant le caveau de Dracula
Cliquer sur l'œil de la statue
Cliquer sur la porte du caveau.

A L'ASILE 2ème fois

Dans l'Entrée

Cliquer sur la porte de l'asile
Cliquer sur la porte du bureau du Dr Seward

Dans le Bureau du Dr Seward

Cliquer sur le tiroir de gauche du bureau de Seward
Prendre le stéthoscope
Prendre l'alliance de Mina devant la fenêtre par terre entre la table et le rideau
Zoomer puis cliquer sur le tableau au-dessus de la cheminée

- ◆ Zoomer sur la molette **en haut à gauche**
Prendre le stéthoscope de l'inventaire
Le placer en bas à gauche de l'écran
Cliquer sur les flèches jusqu'à la **valeur 8**
- ◆ Zoomer sur la molette **en haut à droite**
Prendre le stéthoscope de l'inventaire
Le placer en bas à gauche de l'écran
Cliquer sur les flèches jusqu'à la **valeur 3**
- ◆ Zoomer sur la molette **en bas à droite**
Prendre le stéthoscope de l'inventaire
Le placer en bas à gauche de l'écran
Cliquer sur les flèches jusqu'à la **valeur 6**
- ◆ Zoomer sur la molette **en bas à gauche**
Prendre le stéthoscope de l'inventaire

Le placer en bas à gauche de l'écran
Cliquer sur les flèches jusqu'à la **valeur 4**
Cliquer sur la poignée du coffre-fort
Prendre l'anneau du Dragon
Prendre dans la sacoche

- ◆ le négatif photo
- ◆ le rouleau de cire
- ◆ la solution à base d'ail
- ◆ le carnet de l'ami de Seward

Cliquer sur le dossier d'Hopkins
Prendre la clef de la cellule d'Hopkins
Retourner devant le bureau de Seward
Zoomer et cliquer sur le lecteur de rouleaux de cire
Cliquer sur l'étui à droite du lecteur
Cliquer sur le rouleau du lecteur
Le placer dans l'étui
Prendre de l'inventaire le rouleau de cire trouvé dans le coffre-fort
Cliquer sur le lecteur
Cliquer sur l'aiguille du lecteur pour entendre la fin de message
Sortir dans l'entrée et aller dans la salle Charcot à droite en sortant du bureau

Dans la Salle Charcot

Descendre de la passerelle
Prendre le sucre à droite de la tasse sur le bureau
Dans l'inventaire, combiner la boîte d'allumettes et le sucre
Prendre de l'inventaire la boîte d'allumettes et le sucre
Prendre la boîte d'allumettes avec la mouche prisonnière à l'intérieur
Monter le petit escalier
Prendre la clé de l'inventaire
La poser sur la serrure de la troisième porte des cellules
Cliquer sur la porte

Dans la Cellule d'Hopkins

Prendre de l'inventaire la boîte d'allumettes avec la mouche
La poser sur Hopkins.
Sortir et cliquer sur la porte du local technique, au bout du couloir qui dessert les cellules

Dans le Local Technique

Prendre le crucifix de l'inventaire
Le brandir devant Bill

Reprendre le crucifix de l'inventaire
Le poser sur le front de Bill
Prendre la clef à sa ceinture
Sortir du local
Descendre l'escalier

Dans la Salle Charcot après le local technique

Prendre de l'inventaire la clé de Bill
La poser sur le tiroir central du bureau
Prendre la seringue
Retourner dans le local technique

Dans le Local Technique après avoir trouvé la seringue

Prendre la seringue de l'inventaire.
La placer sur le bras droit de Bill
Zoomer et cliquer sur le bureau fermé
Prendre de l'inventaire la bouteille verte trouvée dans le coffre-fort de Seward
La poser sur l'alambic
Prendre la seringue de l'inventaire
La poser sur l'alambic
Reprendre la bouteille verte de l'inventaire
La placer à droite de l'alambic
Allumer le bec avec le curseur +
Cliquer de nouveau sur +
Cliquer sur - dès que la solution atteint 35°
Prendre la bouteille verte désormais pleine
Combiner la bouteille contenant la potion anti-vampire avec le revolver
Se rendre dans la cellule d'Hopkins

Dans la Cellule d'Hopkins après avoir fait la potion anti-vampires

Cliquer sur l'icône du pistolet à droite du gros plan fixe d'Hopkins
Aller répondre au téléphone dans le bureau de Seward

Dans le Bureau du Dr Seward quand le téléphone sonne

Cliquer sur le téléphone
Retourner au local technique

Dans le Local Technique après avoir répondu au téléphone

Cliquer sur la grosse trappe en métal située à la place de la chaise roulante
Descendre dans les égouts

DANS LES EGOUTS 3ème fois (de l'Asile au cinéma *Le Styx*)

Dans les couloirs

Aller tout droit jusqu'à l'intersection
Cliquer 1 fois pour aller à droite
Prendre de l'inventaire les lunettes d'Hopkins
Les poser sur la zone la plus obscure
Suivre les traces de pas
Avancer jusqu'à la grande salle du collecteur

Dans la salle du grand Collecteur

Aller tout droit sur la passerelle jusqu'au panneau de contrôle à gauche
Cliquer sur la manette gauche du panneau de contrôle.
Prendre de l'inventaire les lunettes d'Hopkins
Les poser dans la direction de Bill
Prendre le pistolet de l'inventaire
Tirer sur Bill, sur la zone rouge du cœur
Prendre la deuxième passerelle derrière le panneau de contrôle

Dans les couloirs après le collecteur

Aller tout droit jusqu'à la porte rouillée devant l'entrée du Styx (seul accès)
Zoomer et cliquer sur la serrure à gauche de la porte
Cliquer sur l'ergot en haut
Prendre de l'inventaire la grosse clé à barillet
La mettre dans la fente de la serrure
Retirer la clé à barillet
Dans l'inventaire combiner la tirette (maintenant séparée du barillet) et le carnet rouge de Dracula
Cliquer sur les lunettes d'Hopkins en bas à droite de la double page
Avec la main, déplacer la pointe de la tirette sur le symbole de la croix surmontée d'un rond
Lire dans l'ordre suivant les chiffres apparaissant dans les crantages :
◆ 3 dans le crantage de la 4 ème colonne en partant de la gauche
◆ 5 dans le crantage de la 1ère colonne en partant de la gauche
◆ 8 dans le crantage de la 5ème colonne en partant de la gauche
◆ 2 dans le crantage de la 6ème colonne en partant de la gauche
Dans l'inventaire, zoomer sur le barillet
Régler le barillet (à l'aide des signes + et – au dessus et en dessous des chiffres)
sur les chiffres 3582 en partant de la gauche

Dans l'inventaire , combiner la tirette et le barillet
Prendre de l'inventaire la clé à barillet recomposée
La remettre dans la fente de la serrure
Reprendre la clef à barillet
Cliquer sur la porte puis sur la porte suivante

LE STYX

Dans La salle de Cinéma

Prendre le jeton de l'inventaire.
Le glisser dans la fente de l'appareil de projection près de l'automate de Dracula
Aller devant l'orgue de barbarie sur la gauche de l'estrade
Zoomer sur les tuyaux de l'orgue
Prendre le carton perforé de l'inventaire
Le glisser à droite des tuyaux

Dans La chambre de Dracula en Transylvanie

Prendre le pistolet se trouvant au pied du lit par terre
Sortir de la chambre

Dans Le couloir menant au studio de cinéma

Prendre de l'inventaire les lunettes d'Hopkins
Les poser dans la direction de l'ombre menaçante
Prendre le pistolet de l'inventaire
Tirer sur l'ombre, sur la zone rouge du cœur
Aller dans le studio de cinéma

Dans Le studio de cinéma

Monter sur l'estrade
Cliquer sur l'armoire électrique en face
Cliquer sur la manette
Prendre l'épée se trouvant sur le dragon à gauche de l'armoire électrique.
Prendre l'épée de l'inventaire
La placer sur l'automate de Dracula
reprandre l'épée de l'inventaire
La placer sur la corde contre le mur, face à l'automate

Dans Les Cintres

Arrivé sur le plateau des cintres, aller à droite
Prendre par terre au bout de la rembarde
♦ la corde et le grapin

◆ une manivelle

Faire 1/2 tour et cliquer sur l'échelle le long du mur.

Prendre la manivelle de l'inventaire

L'insérer dans le mécanisme.

Cliquer sur la manivelle

Aller au bout de la passerelle à droite

Prendre de l'inventaire l'épée trouvée sur l'estrade du studio

La placer sur la corde située dans l'obscurité vers la droite

Cliquer en haut sur la gauche jusqu'à une grosse gaine métallique

Pénétrer dans les conduits d'aération

Dans Les conduits d'aération

Ramper jusqu'à un gros ventilateur à gauche

Prendre de l'inventaire l'épée trouvée sur l'estrade du studio

La placer sur le ventilateur

Passer de l'autre côté du ventilateur puis à gauche

Prendre la clé à embout carré se trouvant dans la serrure de la grille

Revenir sur ses pas et continuer vers la 2^{ème} grille d'aération fermée se trouvant à gauche du ventilateur

Prendre de l'inventaire la clé à embout carré

La placer sur la grille fermée

Se pencher par-dessus la grille maintenant ouverte

Prendre de l'inventaire la corde avec le grappin trouvés dans les cintres

La placer sur l'automate en contrebas

Descendre sur la passerelle où traînent les restes de l'automate

Zoomer et cliquer sur le torse de l'automate

Prendre le diapason

Zoomer et cliquer sur le poignet droit de l'automate

Cliquer sur la flèche

Cliquer sur le poignet

Prendre la clé sortant de l'index

Monter dans le monte-charge

Prendre la clé de l'inventaire

La placer sur la serrure à droite en entrant

Dans La Salle de Cinéma après le studio de cinéma

Descendre les escaliers

Cliquer sur Seward

Aller devant l'orgue de barbarie sur la gauche de l'estrade

Zoomer sur les tuyaux de l'orgue

Prendre de l'inventaire les lunettes d'Hopkins

Les poser sur les tuyaux de l'orgue

Cliquer sur la touche en surbrillance
Cliquer sur la porte du passage secret
Sortir du passage secret qui débouche sur les égouts

LES EGOITS 4ème fois (du cinéma *Le Styx* à la maison de Carfax)

Aller jusqu'à la porte au fond du couloir. Cliquer dessus
Monter à bord du bateau amarré
Cliquer devant le bateau
Une fois à quai, longer le mur jusqu'à la porte de Carfax
Zoomer et cliquer sur la serrure à gauche de la porte
Cliquer sur l'ergot en haut
Dans l'inventaire combiner la tirette et le barillet
Prendre de l'inventaire la clé à barillet recomposée
La mettre dans la fente de la serrure
Retirer la clé à barillet
Dans l'inventaire combiner la tirette (maintenant séparée du barillet) et le carnet rouge de Dracula
Cliquer sur les lunettes d'Hopkins en bas à droite de la double page
Avec la main, déplacer la pointe de la tirette sur le symbole du rond surmonté d'une croix
Lire dans l'ordre suivant les chiffres apparaissant dans les crantages :
◆ 8 dans le crantage de la 5ème colonne en partant de la gauche
◆ 4 dans le crantage de la 4ème colonne en partant de la gauche
◆ 6 dans le crantage de la 2ème colonne en partant de la gauche
◆ 2 dans le crantage de la 1ère colonne en partant de la gauche
Dans l'inventaire, zoomer sur le barillet
Régler le barillet sur les chiffres 8462 en partant de la gauche
Dans l'inventaire , combiner la tirette et le barillet
Prendre de l'inventaire la clé à barillet recomposée
La remettre dans la fente de la serrure
Reprendre la clef à barillet
Cliquer sur la porte

A CARFAX 2ème fois

Dans la Cave

Prendre les 3 caisses recouvertes par un tissu
Entrer dans le hall

Dans Le Hall

Prendre les trois caisses de l'inventaire
Les poser sous les escaliers à gauche en entrant dans le hall
Zoomer sur les caisses
Prendre

- ◆ les cisailles
- ◆ la masse
- ◆ la hache

Monter dans le bureau de Dracula

Dans le Bureau de Dracula

Prendre la masse de l'inventaire
La placer sur le bureau
Prendre le tas de planches ainsi formé
Aller derrière le paravent
Prendre la bougie
Aller dans le vestibule

Dans le Vestibule

Cliquer devant la fenêtre
Prendre les cisailles de l'inventaire
Les placer sur les rideaux
Prendre par terre à droite les rideaux découpés
Redescendre à la cave

Dans La cave après le premier étage

Prendre la hache de l'inventaire
La placer sur le cercueil de Dracula
Prendre les planches du cercueil brisé
Revenir dans le Hall

Dans Le Hall après le premier étage

Zoomer sur les caisses
Prendre les rideaux de l'inventaire
Les mettre dans la première caisse

Prendre de l'inventaire les planches du bureau
Les mettre dans la caisse de droite
Prendre de l'inventaire les planches du cerceuil
Les mettre dans la caisse de gauche
Dans l'inventaire, combiner la boîte d'allumette et la bougie
Prendre la bougie allumée de l'inventaire
La poser sur les caisses

Dans La cave pendant l'incendie

Cliquer sur la niche à gauche de la porte en bois fermée
Prendre la clé dans la niche
Prendre cette clé de l'inventaire
La poser sur la serrure de la porte en bois
Cliquer sur la porte en bois

Dans Le Réservoir

Descendre
Zoomer sur la vanne
Cliquer sur la vanne à gauche des marches
Sauter dans l'eau puis plonger sous l'eau
Sous l'eau, à gauche contre le mur, cliquer sur les détritiques puis sur la vanne
Effectuer une sauvegarde pour récupérer de l'énergie
Remonter à la surface
Plonger sous l'eau dans le boyau maintenant accessible
Ressortir dans les égouts, côté asile

LES EGOUTS 5ème fois (de Carfax à l'Asile) = égoûts 1ère fois !

Aller vers la gauche et tout droit en entrant dans les égouts
Cliquer sur l'échelle sur le mur à gauche.
Cliquer sur la bouche d'égoût

L'ASILE 3ème fois

Dans l'Entrée

Cliquer sur la porte d'entrée de l'asile et aller dans le local technique

Dans Le local technique

Prendre de l'inventaire la clé donnée par Seward au Styx

La poser sur la grosse armoire à droite en entrant

Cliquer sur l'armoire

Zoomer et cliquer sur le rideau en bas de l'armoire pour découvrir le labo photo

Dans Le labo photo

Prendre le négatif-photo de l'inventaire

La placer dans l'agrandisseur à gauche

Cliquer sur l'interrupteur

Cliquer sur la pochette verticale

Cliquer sur l'agrandisseur

Cliquer sur le papier sous l'agrandisseur

Zoomer sur la photo tirée

Zoomer sur l'étagère au-dessus du labo photo

Sur l'étagère au-dessus du labo photo

Prendre la note d'utilisation et le mode d'emploi posée sur l'étagère.

Dans l'inventaire, lire la note d'utilisation au recto et le mode d'emploi au verso.

Placer les pièces dans l'appareil VLS (Vampire Localization System), dans l'ordre suivant :

1- la résistance en forme de fer à cheval, sur le support supérieur

Puis zoomer sur la pièce pour régler sa valeur sur 8

2- le tube à électrolyse, au centre (celui qui ressemble à une aiguille)

Puis zoomer sur la pièce pour régler sa valeur sur 4

3- l'ampèremètre, sous la planchette

4- le rhéostat, sur la base

Puis zoomer sur l'ampèremètre pour régler sa valeur sur 7

Cliquer sur l'antenne

Prendre le diapason de l'inventaire

Le mettre à la place de l'antenne

Fermer le VLS ainsi constitué

Prendre la manivelle

Prendre le VLS

Sortir du Labo par la trappe du local technique

Descendre dans les égouts

LES EGOUTS 6ème fois (de l'Asile au cimetière de Highgate)

Dans les couloirs

Aller jusqu'aux rats

Dans l'inventaire, combiner le VLS (Vampire Localization System) avec la manivelle

Zoomer sur le VLS

Cliquer sur le bouton carré à gauche en bas

Positionner le curseur « antenne » sur les rats. Le VLS s'allume

Dans l'inventaire, zoomer sur VLS

Cliquer sur le bouton rond pour afficher sur le cadran de droite la même valeur que sur celui de gauche

Cliquer cette fois sur le bouton carré à droite en bas

Positionner de nouveau le curseur « antenne » sur les rats et cliquer

Prendre le chemin du collecteur

Dans la salle du grand Collecteur

Prendre de l'inventaire la clé à embout carré

L'introduire dans le panneau électrique au milieu de la plateforme

Cliquer sur la manette droite

Prendre la deuxième passerelle et aller tout droit

Devant le puits après le Collecteur

Prendre les planches de bois par terre à droite

Prendre les planches de l'inventaire

Les placer au-dessus du puits

Passer de l'autre côté du puits

Sortir par la bouche d'égout

AU CIMETIERE DE HIGHGATE 2ème fois

Avant d'entrer dans le caveau de Dracula

Avancer dans l'allée vers les grandes grilles

Devant les grandes grilles prendre à gauche

Zoomer à droite sur le mur des ex-voto marbre noir

Cliquer sur celui de Bram Stoker

Prendre

◆ le mot d'Hopkins

◆ l'anneau du Dragon

En refaisant les mêmes manipulations que dans les égouts, régler le VLS en mode réception et parcourir le cimetière pour trouver les trois gargouilles et les détruire en mode « émission » du VLS.

Pour trouver la 1^{ère} gargouille, aller tout à droite de la grille. Avancer tout droit jusqu'au mur. Lever la tête. La gargouille est posée à l'angle en haut du mur.

Avancer tout droit jusqu'au 1^{er} croisement. La 2^{ème} gargouille se trouve sur votre droite.

Revenir vers les grandes grilles. Tourner à gauche. La dernière gargouille est situé à votre gauche.

Les trois gargouilles détruites, se rendre au caveau de Dracula et entrer

Dans le caveau de Dracula

Inscrire les bonnes valeurs sur la serrure vampirique dans l'ordre suivant :

- 9 en haut à gauche
- 2 en haut à droite
- 7 en bas à gauche
- 8 en bas à droite

Cliquer pour descendre dans le tombeau

Dracula II

Le Dernier Sanctuaire

SOLUTIONS

MONDE 2

DANS LES CARRIERES 1^{ère} fois

Avant d'ouvrir la serrure vampirique

La porte à barreaux derrière soi, descendre tout droit jusqu'à la suivante

Zoomer sur la serrure vampirique

Dans l'inventaire, zoomer sur le carnet rouge de Dracula

Cliquer jusqu'à la double-page de la constellation lunaire

Cliquer sur les lunettes d'Hopkins en bas à droite de la double-page

Lire les chiffres après la lettre G

Inscrire ces chiffres aux 4 angles de la serrure vampirique, dans l'ordre suivant :

- 9 en haut à gauche

- 4 en haut à droite

- 6 en bas à gauche

- 2 en bas à droite

Cliquer sur la demi-lune en bas au milieu

Dans la galerie à la gueule de Dragon

Avancer dans la galerie

Cliquer sur la couverture de la caisse par terre à droite

et une gueule de dragon bouche la galerie au fond.

Cliquer sur la couverture

Prendre

◆ la barre à mine

◆ la pelle

Faire 1/2 tour jusqu'à l'escalier et descendre dans la grande salle

Dans la grande salle

Avancer vers le mur entre le tas de pierres de taille et les échafaudages en bois

Zoomer sur la pierre à droite au sol

Prendre de l'inventaire la barre trouvée dans la galerie à la gueule du Dragon
Cliquer sur le fil
Prendre le détonateur
Monter sur le tas de pierres
Prendre le marteau et le burin
Faire 1/2 tour
Zoomer sur la table
Prendre de l'inventaire le marteau et le burin
Les placer sur le tiroir
Prendre le rouleau de câble du tiroir
Reprendre de l'inventaire le marteau et le burin
Les placer la languette au fond du tiroir
Cliquer sur le tiroir
Prendre la petite clé
Zoomer sur la caisse derrière la table
Prendre la petite clé de l'inventaire
La placer sur la caisse
Prendre la dynamite de la caisse
Remonter dans la galerie à la gueule de dragon

Dans la galerie à la gueule de Dragon après la grande salle

Zoomer sur la gueule de dragon
Prendre de l'inventaire la dynamite trouvée dans la grande salle
La mettre dans la gueule du dragon
Prendre de l'inventaire le câble trouvé dans la grande salle
Le mettre dans la gueule
Prendre de l'inventaire le détonateur trouvé dans la grande salle
Le fixer à l'extrémité du câble dans la galerie
Cliquer sur le détonateur
Devant la caisse, prendre la gemme par terre
Passer de l'autre côté du mur explosé

Dans Les Prisons

Au cœur des prisons

Aller à droite vers la porte à damier
Zoomer sur la tête de démon sur le mur à droite
Prendre de l'inventaire la gemme trouvée dans la galerie à la gueule de Dragon
La placer dans l'œil vide du démon

Dans les galeries desservant les cellules

Longer les cellules jusqu'à celle qui des bareaux cassés
Entrer par cette cellule et prendre à gauche jusqu'au premier angle
Zoomer et cliquer sur le squelette par terre
Prendre la pelle de l'inventaire
La poser là où était le squelette
Prendre le tibia
Poursuivre jusqu'à l'autre angle
Zoomer et cliquer sur le squelette par terre
Prendre la pelle de l'inventaire
La poser là où était le squelette
Prendre
◆ le parchemin
◆ le crâne
Faire 1/2 tour et sortir par le même passage
Reprendre à droite jusqu'à la porte sur le mur de gauche
Avancer vers la porte entourée de crânes
Cliquer sur la porte à droite

Dans la salle des gardes

Sur la table, prendre
◆ l'arbalète
◆ la lanterne
Monter sur la table
Prendre les flèches au-dessus du râtelier
Zoomer et cliquer sur le tiroir de la table
Prendre le médaillon rouge
Sortir de la salle des gardes

Dans la salle à la porte des crâne, après la salle des gardes

- 1) Dans l'inventaire, combiner le médaillon et l'os
- 2) Prendre le crâne dans l'inventaire et le poser par terre
- 3) Mettre l'os et le médaillon sur le crâne
- 4) Dans l'inventaire, allumer la lanterne avec la boîte d'allumette
- 5) Poser la lanterne derrière le crâne

Un rayon de lumière passe par le prisme du médaillon rouge pour pénétrer à l'intérieur du crâne en haut à droite de la porte. Un mécanisme débloque la porte qui s'ouvre

Passer de l'autre côté dans l'autre partie des prisons
Avancer tout droit.

Se placer devant un escalier qui descend.
Dans l'inventaire combiner les flèches avec l'arbalète et ensuite la bouteille verte avec l'arbalète chargée.

Lever la tête sur la droite et tirer sur la bête
Une fois la bête abattue, descendre les escaliers
Se diriger sur Radu suspendu dans une cage en fer.

Zoomer sur le masque puis cliquer dessus
Prendre la pierre de Radu
Une fois en bas, prendre la seule direction possible qui mène au cimetière du col de Borgo

Au Cimetière de Borgo

Aller derrière le caveau de Dracula au centre du cimetière par la gauche
Zoomer sous l'oiseau
Prendre la pelle de l'inventaire
La placer dans la neige
Prendre le morceau d'icône apparaissant
Repartir à droite
Zoomer sur la tombe dans l'angle
Prendre la main et la croix derrière cette tombe
Revenir devant la fosse du Dragon
Zoomer sur l'icône détruite
Prendre le morceau d'icône de l'inventaire
Le placer sur l'icône détruite
Revenir devant la tombe ouverte du vampire
Prendre les lunettes d'Hopkins dans l'inventaire
Les poser en direction de la grille d'entrée du cimetière.
Prendre la main et la croix de l'inventaire
Les brandir la main et la croix en direction de la flamme blanche
Entrer dans le caveau de Dracula
Cliquer en bas à droite en entrant

Dans Le Château

Dans la cour

Sortir du caveau de Dracula
Prendre à gauche puis à droite vers la porte dans l'angle
Descendre l'escalier

Dans la salle de Dorko

Zoomer sur la sorcière Dorko
Dans l'inventaire, zoomer sur le parchemin
Cliquer sur la flèche en bas à droite pour qu'apparaisse le texte codé
Cliquer sur l'icône de dialogue à droite du plan fixe de Dorko
Prendre la pierre bleue de Radu de l'inventaire
La poser sur Dorko
Remonter dans la cour

Dans la cour après la salle de Dorko

Prendre à droite défendu par deux statues de loups
Zoomer sur la serrure de la porte
Prendre les lunettes d'Hopkins de l'inventaire
Les poser sur la serrure
Prendre de l'inventaire la bague de Dorko
Les poser sur la serrure
Cliquer sur la porte

Dans le couloir

Avancer jusqu'au fond
Prendre le grappin et la corde devant les éboulis
Faire 1/2 tour et sortir en haut de l'escalier de la cour

Dans la Cour après le couloir

Dans l'inventaire, combiner le grappin et la corde avec l'arbalète
Prendre de l'inventaire l'arbalète combinée au grappin
Tirer sur la galerie, de l'autre côté de la cour, en face
Cliquer sur la corde
Cliquer sur la porte

Dans La Petite Bibliothèque

Aller tout droit au fond de la pièce
Zoomer et cliquer sur le secrétaire
Prendre l'échiquier sur papier
Prendre la barre à mine de l'inventaire
La poser sur la trappe de gauche
Cliquer et zoomer sur le parchemin
Dans l'inventaire, zoomer sur le parchemin trouvé dans les prisons et le prendre avec le curseur main
Le poser sur le parchemin aux figures géométriques et le déplacer en cliquant sur chacune des figures géométriques

Pour 2 figures, un chiffre romain apparaît dans une des fenêtres carrées du parchemin

Cliquer sur la flèche retour

Dans l'inventaire, zoomer de nouveau sur le parchemin

Cette fois, cliquer en bas à droite du parchemin

Le prendre avec le curseur main

Le reposer sur le parchemin aux figures géométriques et le déplacer en cliquant sur chacune des figures géométriques

Pour 2 autres figures, un autre chiffre romain apparaît dans une des fenêtres carrées du parchemin

Cliquer 2 fois sur la flèche retour

Retourner vers la porte

A droite, zoomer et cliquer sur le panneau entre 2 bibliothèques

Cliquer sur les quatre figures géométriques ornant médaillons de bois, dans l'ordre croissant donné par les chiffres romains :

I la figure à droite au milieu

II la figure en haut au milieu

III la figure en bas au milieu

IV la figure à droite en bas

Prendre la croix d'or

Sortir

Dans la cour

Reprendre la corde mais cette fois-ci, se laisser tomber au milieu de la barrière rouge.

Aller ouvrir la tombe du chevalier (à gauche) à l'aide de la barre. Un squelette orné d'une médaille apparaît

Prendre la médaille du dragon du chevalier

Dans l'inventaire, combiner la médaille et la croix en or

Utiliser les lunettes d'Hopkins au centre du cercle

Détruire le pentagramme à l'aide de la croix reconstituée.

Se rendre sous la galerie à gauche du tombeau de Dracula. Cliquer sur la porte.

Retourner dans la petite bibliothèque.

Dans la petite bibliothèque après avoir détruit la barrière de feu

Avancer tout droit. Cliquer sur la porte de droite

Zoomer sur la serrure de la porte

Prendre les lunettes d'Hopkins de l'inventaire

Détruire le pentagramme à l'aide de la croix

Cliquer sur la porte.

Dans la salle du petit échiquier

Zoomer sur le petit échiquier

Prendre la feuille représentant un échiquier de l'inventaire et la poser sous l'échiquier en bois

Zoomer sur le carnet de Dracula dans l'inventaire.

Utiliser les lunettes d'Hopkins.

Revenir sur l'échiquier et cliquer sur les touches dans l'ordre suivant :

FBHEACGD

Reprendre la feuille représentant l'échiquier

Cliquer sur la porte. Descendre les escaliers

Dans la salle du grand échiquier

Dans l'inventaire, suivre le chemin tracé sur le papier représentant un échiquier en inversant le noir et le blanc des carrés

Prendre la longue-vue de l'inventaire et pointer sur la porte en face.

Utiliser les lunettes d'Hopkins puis la bague de Dorko sur la porte

Cliquer sur la porte

Avancer tout droit

Prendre les lunettes d'Hopkins de l'inventaire et les poser sur la porte

Prendre la croix de l'inventaire et la poser sur le pentagramme

Cliquer sur la porte

Dans la salle du Téléphérique du Château

Cliquer sur la manette à droite

Cliquer sur la manette à gauche du téléphérique

Avancer sur la passerelle jusqu'au panneau de contrôle. Cliquer dessus

Entrer dans le téléphérique

Cliquer sur la manette de gauche

Cliquer sur le bouton rouge

Dans le Donjon

Dans la salle du Téléphérique du Donjon

Cliquer sur les portes du téléphérique

Revenir dans le téléphérique

Prendre l'échelle à droite

Poser l'échelle sous la trappe du toit, au fond du téléphérique

Monter sur l'échelle

Cliquer sur la trappe

Monter sur le toit de la cabine

Cliquer sur la poutre

Passer de l'autre côté de la salle du téléphérique

Cliquer sur la trappe ovale au plafond, dans l'obscurité à droite

Sur le toit du Donjon

Avancer rapidement jusqu'à la tête de la statue devant l'escalier

Prendre la barre à mine dans l'inventaire et la poser sur la statue

Descendre les escaliers

Prendre une des deux poutres

Aller dans l'échauguette du canon

Prendre le seau à gauche du canon par terre

Remonter sur le toit par les escaliers

Aller derrière la statue de St George

Prendre le seau dans l'inventaire et le poser sur la neige

Aller devant la partie du toit effondré devant la position d'un autre canon

Descendre dans le trou

Zoomer puis prendre le drapeau et les bouts de bois

Remonter

Poser la poutre de l'inventaire au-dessus du trou pour passer de l'autre côté vers la position du canon

Zoomer sur le canon

Cliquer sur le canon

Prendre le boulet

Repasser de l'autre côté du trou

Cliquer sur la poutre

Redescendre les escaliers et revenir dans l'échauguette du canon

Zoomer sur le canon

Placer le seau plein de neige à droite puis le boulet au milieu et le drapeau à gauche

Dans l'inventaire, combiner les bouts de bois avec la boîte d'allumette

Poser le brasero sous le canon.

Aller devant la passerelle écroulée et poser la poutre de l'inventaire

Retourner prendre une deuxième poutre dans l'escalier et revenir vers la passerelle effondrée
Monter sur la première poutre
Placer la deuxième poutre devant soi
Monter sur la deuxième poutre
Prendre celle qui est derrière soi et la placer devant
Monter sur la poutre maintenant placée devant
Avancer tout droit
Aller dans l'échauguette dans laquelle Viorel a été tué.
Zoomer sur Viorel et prendre la clé
Prendre la clé d'Hopkins dans l'inventaire et la poser sur la porte
Cliquer sur la porte
Cliquer sur la nacelle
Zoomer et cliquer sur le bouton de descente à droite
Zoomer à nouveau sur le mécanisme
Prendre la clé de Viorel dans l'inventaire et la poser sur la fente
Cliquer sur le bouton rouge du haut. Sortir rapidement

Dans le donjon intérieur

Avancer tout droit
Dans l'inventaire, combiner l'arbalète et les flèches
Prendre l'arbalète et tirer sur une des grosses cordes à droite en haut du pont-levis
Avancer tout droit
Zoomer puis cliquer sur le pupitre
Descendre un des escaliers. Cliquer sur la porte

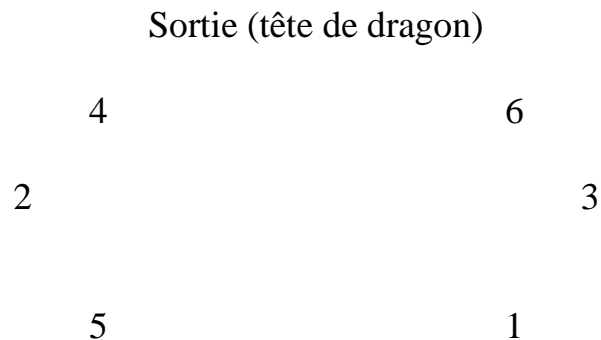
Dans la salle des griffes de Satan

Aller à gauche en entrant. Zoomer sur le squelette et prendre le crâne.
Se placer en face de l'escalier piégé.
Descendre sur la 1^e, 3^e, 6^e, 7^e, 9^e, et 10^e marche
Passer sous l'arche puis aller à gauche
Poser le crâne de l'inventaire dans la main
Casser le haut du crâne avec la barre à mine de l'inventaire
Zoomer sur le crâne. Prendre la poignée
Cliquer sur la porte pour sortir
Prendre l'un des escaliers et cliquer sur la porte pour entrer

Dans la salle des dragons

Avancer sur la passerelle

Tirer sur les chaînes dans l'ordre suivant :



Entrée

Avancer sur la passerelle. Zoomer sur la tête de dragon

S'approcher de la tête. Une deuxième poignée apparaît

Prendre la deuxième poignée

Cliquer sur la porte pour sortir

Emprunter l'escalier qui n'a pas encore été utilisé pour se rendre dans la salle Alien

Dans la salle Alien

Se placer devant l'œuf au fond de la salle. Cliquer puis zoomer dessus

Cliquer sur la poignée

Revenir au centre de la pièce

Utiliser les lunettes d'Hopkins et, lorsqu'on se place face à l'œuf, regarder sur le côté droit

Dans l'inventaire, combiner l'arbalète avec une flèche puis avec la solution anti-vampire

Tirer sur la bouche

Prendre les lunettes de l'inventaire et regarder sur le côté gauche.

Tirer avec l'arbalète SUR la paupière de métal

Tirer maintenant sur la bouche à l'aide de l'arbalète

Zoomer sur la bouche

Dans l'inventaire, combiner la solution anti-vampire et la seringue

Poser la seringue de l'inventaire sur la chair de la bouche

Se placer devant l'œuf pour prendre la troisième poignée

Cliquer sur la porte pour sortir

Au niveau du « noyau du pupitre »

Remonter l'escalier

Zoomer et cliquer sur le pupitre

Prendre les trois poignées de l'inventaire et les poser à leur emplacement respectif

Zoomer sur les tiroirs. Ouvrir les trois tiroirs et prendre les moules en fonte

Retourner dans la salle des dragons

Dans la salle des dragons après avoir récupéré les moules en fonte

Se placer devant la borne au centre de la pièce

Ouvrir le four (partie basse) et disposer les moules de fonte de l'inventaire les uns sur les autres

Redescendre l'escalier et retourner au " noyau du pupitre " pour reprendre les poignées

Revenir dans la salle des Dragons

Cliquer sur la vasque

Placer les trois poignées de l'inventaire dans la vasque à leur place respective

Fermer la vasque

Cliquer sur le côté droit de la vasque

Zoomer puis cliquer sur le four

Prendre la quatrième poignée ainsi fondue

Cliquer sur la porte

Au niveau du noyau du pupitre après avoir récupéré la 4^{ème} poignée

Descendre l'escalier jusqu'au pupitre. Zoomer puis cliquer dessus

Prendre la nouvelle poignée de l'inventaire et la poser sur le pupitre

Descendre l'escalier. Cliquer sur la porte. Traverser la pièce. Cliquer sur la porte pour sortir. Avancer jusqu'à la nacelle

Dernier Sanctuaire

Prendre l'alliance de Mina dans l'inventaire et lui poser sur la main

Prendre la pierre de Radu dans l'inventaire et cliquer sur la stèle